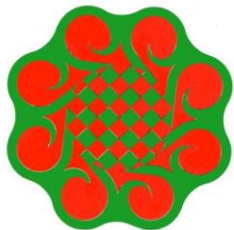


ICHNOS:  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



# PROPOSTA DIDATTICA DEL MUSEO ARCHEOLOGICO DI MONTELUPO



**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



# H1 Rivivere la preistoria

Chi erano i nostri antenati? Dove vivevano? Cosa mangiavano? Quali attività di sussistenza svolgevano durante la giornata? Quali utensili utilizzavano e come li costruivano? Qual'era il loro rapporto con l'ambiente circostante e come ne sfruttavano le risorse? Queste le domande a cui risponderemo durante questo divertente percorso didattico.

**Scheggiatura della pietra e accensione del fuoco.** Si presentano i materiali e l'evoluzione delle tecniche di lavorazione della pietra nel corso della preistoria e i metodi di accensione del fuoco.

**Arte paleolitica.** Si realizzano impronte di mani (coloranti naturali su supporto cartaceo) e graffiti su pietra con l'utilizzo di un bulino in selce.

**La ceramica neolitica.** Riproduzione di vasi con le tecniche neolitiche del pizzico e del colombino.

**Lavorazione delle fibre.** Verrà prodotto un tessuto intrecciando dei filati di lana con l'utilizzo di un telaio verticale e si potranno fabbricare delle corde estraendo le fibre dalle cortecce del tiglio.

**Il ciclo del grano.** Il laboratorio è strutturato su due uscite al Museo Archeologico di Montelupo: nella prima (ottobre o novembre) viene seminato il grano; nella seconda (maggio) avviene la mietitura, la macinazione dei chicchi per ottenere la farina e la cottura di "piadine" su forni in terracotta.

**Lavorazione della steatite.** I bambini realizzeranno dei monili con questa pietra, utilizzata in preistoria per collane, pendagli e piccole statuette.

**Adatto a:**  
**Scuola primaria (classe III)**

**Durata: ogni laboratorio ha una durata di 2 ore ed è indipendente dagli altri.** E' possibile concordare un percorso personalizzato.

**Costo per 2h di laboratorio:**  
**€ 4,00 ad alunno al museo, min €70,00**  
(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

#### *Altre informazioni*

Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

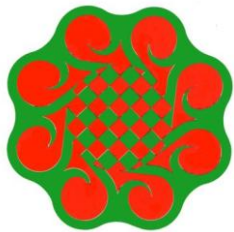
Su richiesta, alcune attività possono essere svolte in classe.

Per integrare questo progetto vedasi la scheda relativa a VISITE A SITI ARCHEOLOGICI o UNA GIORNATA AL MUSEO..DA PREISTORICI.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

- tel 328 9509814
- e-mail [didattica@coop-ichnos.com](mailto:didattica@coop-ichnos.com)



ICHNOS:  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H2 La scrittura nella storia

Il progetto ha come obiettivo l'analisi dei processi che hanno portato all'invenzione della scrittura e alla sua evoluzione attraverso epoche e culture diverse.

### La scrittura cuneiforme

In Mesopotamia l'uomo inventò un sistema per rappresentare il proprio linguaggio. Sarà analizzata la storia dei popoli mesopotamici e della scrittura cuneiforme. Nella parte pratica i bambini scriveranno alcune parole sull'argilla utilizzando gli strumenti per realizzare i simboli cuneiformi.

### La scrittura egizia

Ad una introduzione in cui si analizzano la storia della civiltà egizia e la nascita e l'evoluzione della scrittura seguirà la parte pratica. Nel corso dell'incontro verrà realizzato un piccolo foglio di papiro a partire dalla pianta e si scriverà con gli strumenti egizi.

### La scrittura fenicia

Ad una breve introduzione sulla scrittura fenicia e sull'importanza che questa civiltà ha ricoperto per i popoli mediterranei seguirà una fase pratica in cui i bambini scriveranno alcune parole su lastre di metallo utilizzando l'alfabeto dei fenici.

### La scrittura greca

Dopo aver analizzato gli ambiti in cui nasce, si evolve e viene utilizzata la scrittura nella civiltà greca, sarà approfondito nella parte pratica dell'incontro il tema degli *ostraka*, frammenti ceramici graffiti utilizzati per le votazioni nella Grecia Antica.

### La scrittura etrusca

Dopo aver analizzato la civiltà etrusca, con i luoghi di ritrovamento dei più importanti testi in lingua, le modalità di realizzazione dei supporti scrittori e l'evoluzione dell'alfabeto, gli alunni saranno introdotti alla grammatica della lingua etrusca e alle basi di lettura dei testi

epigrafici. Seguirà la parte pratica in cui ogni alunno inciderà una frase in alfabeto etrusco su un oggetto ceramico.

### La scrittura romana

Dopo aver analizzato la storia della scrittura e dei supporti scrittori in epoca romana sarà approfondito il mondo delle epigrafi: estrazione del marmo, epigrafi onorarie, funebri e celebrative, modalità di creazione del nome romano *tria nomina*. Nella parte pratica gli alunni incideranno il proprio nome romano, compreso di titolatura a scelta e *cognomen*, con stili lignei su tavolette cerate.

### Adatto a:

**Scuola primaria (classe IV e classe V)**

**Durata: ogni laboratorio ha una durata di 2 ore ed è indipendente dagli altri.** E' possibile concordare un percorso personalizzato.

### Costo per 2h di laboratorio:

**€ 4,00 ad alunno al museo, min €70,00**  
(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

### Altre informazioni

Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

Su richiesta, alcune attività possono essere svolte in classe.

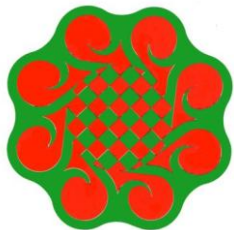
Per integrare questo progetto vedasi le schede relative a UNA GIORNATA AL MUSEO PER LE CLASSI QUARTE, RIVIVERE L'ANTICO EGITTO, UNA GIORNATA AL MUSEO FRA ETRUSCHI E ROMANI.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

– tel 328 9509814

– e-mail didattica@coop-ichnos.com



**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H3 Rivivere l'antico Egitto

### **La cosmesi nell'Antico Egitto: usi e tradizioni**

Una lezione interattiva racconterà l'evoluzione degli usi e dei costumi della cosmesi dal periodo preistorico a quello dinastico.

Nell'attività pratica che segue gli alunni proveranno le antiche pitture corporali per la divisione in tribù con le apposite tavolozze preistoriche e ci sarà una dimostrazione pratica di trucco al tempo dei Faraoni.

### **Le divinità dell'Antico Egitto: da Amon a Thot**

Una lezione interattiva racconterà la nascita delle divinità egizie, approfondendo le loro caratteristiche fisiche e simboliche.

Nell'attività pratica gli alunni cercheranno di riprodurre delle statuette votive in argilla con la loro divinità preferita.

### **La scrittura egizia**

Il percorso si pone i seguenti obiettivi: conoscenza dei processi con cui l'uomo imparò a rappresentare il proprio linguaggio e storia della scrittura egizia.

Nel corso dell'incontro verrà realizzato un piccolo foglio di papiro a partire dalla pianta e si scriverà con gli strumenti egizi.

### **Giochi e sport nell'Antico Egitto**

Nella prima parte della lezione saranno analizzate le diverse tipologie di giochi da tavolo e da strada e le attività agonistiche alle quali gli Egizi partecipavano. Nell'attività pratica gli alunni potranno provare con le loro mani i giochi: Senet, gioco reale di Ur, birilli, morra e altri.

### **Egitto doc: mercanti, scribi e sigilli al tempo dei faraoni. (Archeo&Tech)**

In questo laboratorio affronteremo temi legati alla vita quotidiana degli egizi; in particolare scopriremo la funzione dei sigilli, antichi timbri di garanzia e autenticità, in dotazione al faraone e ai suoi dignitari. Nella parte pratica gli alunni creeranno il loro personale sigillo fittile.

*Adatto a:*

**Scuola primaria (classe IV)**

**Durata: ogni laboratorio ha una durata di 2 ore ed è indipendente dagli altri.**

E' possibile concordare un percorso personalizzato.

*Costo per 2h di laboratorio:*

**€ 4,00 ad alunno al museo, min €70,00**

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

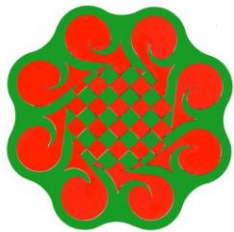
Su richiesta, alcune attività possono essere svolte in classe.

Per integrare questo progetto vedasi le schede relative a LA SCRITTURA NELLA STORIA, UNA GIORNATA AL MUSEO PER LE CLASSI QUARTE.

Per informazioni e prenotazioni:

**Operatore Coop. Ichnos:**

- tel 328 9509814
- e-mail didattica@coop-ichnos.com



ICHNOS:  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H4 Rivivere la civiltà etrusca

Gli etruschi hanno svolto un ruolo fondamentale nella storia. Sono stati infatti il tramite e il filtro per tutta una serie di novità tecnologiche e culturali giunte nella penisola italiana attraverso i greci e i fenici: la coltura dell'olivo e della vite, l'introduzione dell'alfabeto, tecniche di lavorazione dei metalli e della ceramica. Seguono i laboratori attivati sulla civiltà etrusca.

### La scrittura etrusca

Dopo aver analizzato la civiltà etrusca, con i luoghi di ritrovamento dei più importanti testi in lingua, le modalità di realizzazione dei supporti scrittori e l'evoluzione dell'alfabeto, gli alunni saranno introdotti alle basi della grammatica della lingua etrusca e alle basi di lettura dei testi epigrafici. Seguirà la parte pratica in cui ogni alunno inciderà una frase in alfabeto etrusco su un oggetto ceramico.

### Divinità etrusche e coroplastica

Ad una introduzione relativa alla complessa sfera religiosa etrusca, seguirà il laboratorio pratico, durante il quale tutta la classe collaborerà per la realizzazione di una antefissa da tempio (lastra d'argilla con applicata l'immagine di una divinità), prendendo ispirazione da un reperto rinvenuto a Montereggi, un sito etrusco del Montalbano.

### Riflessi etruschi (Archeo&Tech)

Dopo aver analizzato alcuni aspetti della vita quotidiana etrusca attraverso l'osservazione delle immagini di reperti archeologici, ogni alunno sarà chiamato a riprodurre uno degli oggetti tipici dell'artigianato etrusco: lo specchio.

*Adatto a:*

*Adatto a:*

**Scuola primaria (classe V)**

*Durata: 2 ore.*

*Costo per 2h di laboratorio:*

**€ 4,00 ad alunno al museo, min €70,00**

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

### Altre informazioni

Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

Su richiesta, alcune attività possono essere svolte in classe.

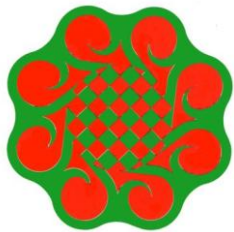
Per integrare questo progetto vedasi la scheda relativa a RIVIVERE L'ANTICA ROMA, UNA GIORNATA AL MUSEO TRA ETRUSCHI E ROMANI.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

– tel 328 9509814

– e-mail [didattica@coop-ichnos.com](mailto:didattica@coop-ichnos.com)



**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H5 Rivivere l'antica Roma

### I giochi dell'antica Roma

Una lezione interattiva farà riscoprire i principali svaghi al tempo di Roma. Verranno illustrate le regole e le modalità di gioco di alcuni passatempi confrontandole, ove possibile, con quelle attuali. Nell'attività pratica gli alunni potranno provare con le loro mani i giochi seguendo le regole illustrate.

### Per strade e per mari: il commercio

Una lezione interattiva presenta le materie prime e i prodotti commerciati durante l'età romana. Nell'attività pratica gli alunni saranno riportati indietro nel tempo fra i banchi di un mercato: divisi nei diversi ceti sociali di età romana si troveranno a fare compere con le relative disponibilità economiche.

### A tavola con i romani (Archeo&Tech)

Laboratorio dedicato alla scoperta dell'alimentazione romana. Cosa si mangiava? Come preparavano il cibo? Come si presentava la loro tavola? Nell'attività pratica gli alunni avranno la possibilità di confrontarsi con alcune ricette romane e di realizzarle dando sfogo alla fantasia con impiattamenti degni di un imperatore!

### L'esercito romano

Dopo aver analizzato la nascita, l'organizzazione e l'evoluzione dell'esercito romano, gli alunni saranno suddivisi in tre gruppi, pertinenti a differenti legioni, e dovranno creare dei vessilli identificativi per la loro *legio* con bastoni di legno e lastre metalliche, basandosi sulla storia, sulle vittorie e sulle sconfitte della propria legione.

### Lucius P'agrimensore (Archeo&Tech)

Gli alunni verranno guidati alla scoperta della centuriazione romana mediante l'utilizzo della groma, come veri agrimensori romani. Una volta effettuata la ripartizione dei terreni centuriati, gli alunni potranno incidere su laminette di rame il loro personale certificato di proprietà oppure riprodurre con l'argilla i tipici bolli di proprietà, utilizzati dai romani per contrassegnare i mattoni prodotti per la realizzazione degli accampamenti durante le campagne di conquista.

### La storia in un tondello: la moneta

Una lezione interattiva presenterà la storia della moneta fino all'epoca romana, evidenziando le motivazioni che hanno indotto a rappresentarvi volti e momenti tipici. Nell'attività pratica gli alunni proveranno a interpretare le legende e le figure presenti sulle facce di monete romane.

### La scrittura romana

Dopo aver analizzato la storia della scrittura e dei supporti scrittori in epoca romana sarà approfondito il mondo delle epigrafi: estrazione del marmo, epigrafi onorarie, funebri e celebrative, modalità di creazione del nome romano *tria nomina*. Nella parte pratica gli alunni incideranno il proprio nome romano, compreso di titolatura a scelta e *cognomen*, con stili lignei su tavolette cerate.

### La Villa del Vergigno

Sarà presentata la Villa del Vergigno (I sec. a.C. al III d.C.), caratterizzata da vasti ambienti termali e fornaci per la produzione di anfore. Nell'attività verranno riprodotti i mattoncini esagonali che compongono i pavimenti di alcuni ambienti termali oppure si scoprirà l'utilizzo della groma, strumento indispensabile per la centuriazione dei nuovi territori di Roma.

### Il mosaico (Archeo&Tech)

Una breve introduzione sull'arte musiva sarà seguita dall'attività pratica per riprodurre un mosaico di epoca romana.

### Adatto a: Scuola primaria (classe V)

**Durata: ogni laboratorio ha una durata di 2 ore ed è indipendente dagli altri.**

Costo per 2h di laboratorio:

**€ 4,00 ad alunno al museo, min €70,00.**

**€ 5,00 ad alunno al museo, min €80,00 per il laboratorio del MOSAICO.**

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

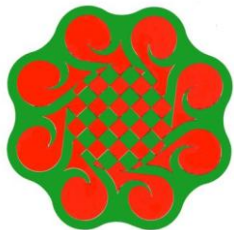
Su richiesta, alcune attività possono essere svolte in classe.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

– tel 328 9509814

– e-mail didattica@coop-ichnos.com



**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H6 Rivivere il Medioevo

### **Il miniaturista**

Una lezione interattiva presenta l'attività del miniaturista e le materie prime per la realizzazione di inchiostri, coloranti con cui si scriveva su carta e pergamena. Nell'attività pratica si scrive e si decora una lettera miniata.

### **Arrivano i barbari** (Archeo&Tech)

Ad una introduzione sul passaggio fra l'età romana e il medioevo seguirà il laboratorio, durante il quale gli alunni realizzeranno alcuni oggetti tipici dell'oreficeria longobarda tramite la lavorazione a sbalzo di laminette metalliche.

### **Il pellegrinaggio nel medioevo: scopriamo la Via Francigena** (Archeo&Tech)

I ragazzi diventeranno veri e propri pellegrini lungo la Via Francigena realizzando il loro personale equipaggiamento da viaggiatore medievale.

### **Tutti a tavola** (Archeo&Tech)

Laboratorio sull'alimentazione medievale alla scoperta di cibi, utensili, usi e costumi legati alla cucina di questa epoca. Durante l'attività pratica i ragazzi potranno cimentarsi nell'allestimento di una tipica tavola medievale preparando ricette ed impiattamenti tipici dell'epoca.

### **I giochi medievali** (Archeo&Tech)

Dopo un'introduzione dedicata alla scoperta dei passatempi medievali, gli alunni, attraverso fedeli ricostruzioni, sperimenteranno i giochi più amati del medioevo e ne costruiranno uno personalizzato.

*Adatto a:*

**Scuola secondaria di primo grado (classe I)**

**Durata: ogni laboratorio ha una durata di 2 ore.**

*Costo per 2h di laboratorio:*

**€ 4,00 ad alunno al museo, min €70,00**

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

E' possibile concordare percorsi personalizzati. Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

Su richiesta, alcune attività possono essere svolte in classe.

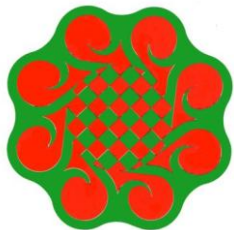
Per integrare questo progetto vedasi la scheda relativa a UNA GIORNATA AL MUSEO NEL MEDIOEVO

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

– tel 328 9509814

– e-mail didattica@coop-ichnos.com



ICHNOS:  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H7 Visite a siti archeologici

**Epoca romana:** Villa Romana del Vergigno.

Visita guidata alla Villa Romana del Vergigno (1h), cioè ai resti di una villa rustica romana del I secolo a.C., indagata nei pressi di Ginestra Fiorentina, alla base della collina di Pulica; ben conservate sono le strutture delle terme e degli ambienti adiacenti.

Periodo di visita consigliato: aprile-maggio.

**Museo Archeologico di Montelupo.**

Visita guidata (1h) al Museo, dove sono esposti i reperti rinvenuti durante le ricerche archeologiche effettuate nel territorio (dalla preistoria al medioevo).

*Adatto a:*

**Scuola primaria, Scuola secondaria di primo e secondo grado**

*Durata:* **1 ora in una visita**

*Costi:* **35,00€ per la visita guidata**

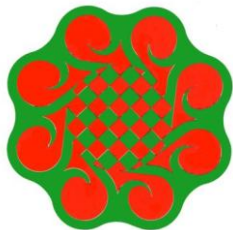
(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

- tel 328 9509814
- e-mail didattica@coop-ichnos.com





**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazione  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H8 Una giornata al museo... da preistorici

Questo progetto comprende una serie di attività legate alla preistoria da svolgere presso il **Museo Archeologico di Montelupo** nel corso di una mattinata o di un'intera giornata.

Il percorso, concordabile comunque con gli insegnanti, prevede la partecipazione a due laboratori (a scelta fra quelli relativi al progetto H1.RIVIVERE LA PREISTORIA, H13.I METODI DELL'INDAGINE ARCHEOLOGICA) e la visita guidata alla sezione preistorica del Museo.

Per le attività ricreative e il pranzo sono sfruttabili gli spazi museali o quelli relativi all'adiacente parco dell'Ambrogiana.

Programma tipo:

ore 9.30: arrivo al Museo Archeologico e visita guidata alla sezione preistorica  
ore 10.30: laboratorio  
ore 12.30: pausa pranzo e ricreazione  
ore 13.45: laboratorio  
ore 15.45: partenza dal Museo Archeologico

**Adatto a: Scuola Primaria (classe III)**

**Durata: 1 mattina o l'intera giornata**

**Costi:**

**2h di laboratorio: € 4,00 ad alunno, min € 70,00**

**1h di visita guidata: € 1,00**

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

**Altre informazioni**

La merenda e il pranzo non sono forniti dagli organizzatori.

E' possibile concordare percorsi personalizzati. Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

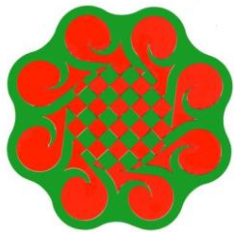
Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

– tel 328 9509814

– e-mail didattica@coop-ichnos.com



**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazione  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H9 Una giornata al museo per le classi quarte

Questo progetto comprende una serie di attività con laboratori da svolgere presso il **Museo Archeologico di Montelupo** nel corso di una mattinata o di un'intera giornata.

Il percorso, concordabile con le insegnanti, può prevedere la partecipazione a due laboratori (a scelta fra quelli relativi ai progetti H2.LA SCRITTURA NELLA STORIA e H3.RIVIVERE L'ANTICO EGITTO) e la visita guidata alla sezione preistorica, etrusca e/o romana del Museo. E' possibile sostituire la visita al Museo con un terzo laboratorio della durata di un'ora.

Per le attività ricreative e il pranzo sono sfruttabili gli spazi museali o quelli relativi all'adiacente parco dell'Ambrogiana.

Programma giornata tipo:

ore 9.30: arrivo al Museo Archeologico e visita guidata/laboratorio (1 ora)  
ore 10.30: laboratorio  
ore 12.30: pausa pranzo e ricreazione  
ore 13.45: laboratorio  
ore 15.45: partenza dal Museo Archeologico

**Adatto a:**  
**Scuola primaria (classe IV)**

**Durata: 1 mattina o l'intera giornata**

**Costi:**  
**2h di laboratorio: € 4,00 ad alunno, min € 70,00**  
**1h di visita guidata: € 1,00**  
(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

**Altre informazioni**

La merenda e il pranzo non sono forniti dagli organizzatori.

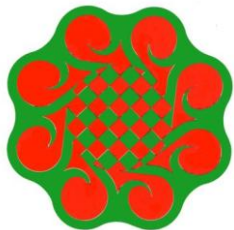
E' possibile concordare percorsi personalizzati. Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

- tel 328 9509814
- e-mail didattica@coop-ichnos.com



**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H10 Una giornata al museo tra Etruschi e Romani

Questo progetto comprende una serie di attività relative ai periodi etrusco e romano da svolgere presso il **Museo Archeologico di Montelupo** nel corso di una mattinata o di un'intera giornata.

Il percorso, concordabile con le insegnanti, può prevedere la partecipazione a due laboratori (a scelta fra quelli relativi ai progetti H2.LA SCRITTURA NELLA STORIA, H4.RIVIVERE LA CIVILTÀ' ETRUSCA, H5.RIVIVERE L'ANTICA ROMA, H13.I METODI DELL'INDAGINE ARCHEOLOGICA, H14.LO SCAVO SIMULATO) e la visita guidata alla sezione etrusca e romana del Museo.  
Il percorso è personalizzabile inserendo la visita alla Villa romana del Vergigno.

Per le attività ricreative e il pranzo sono sfruttabili gli spazi museali o quelli relativi all'adiacente parco dell'Ambrogiana.

Programma tipo:

ore 9.30: arrivo al Museo Archeologico e visita guidata alla sezione etrusca e romana  
ore 10.30: laboratorio  
ore 12.30: pausa pranzo e ricreazione  
ore 13.45: laboratorio  
ore 15.45: partenza dal Museo Archeologico

*Adatto a:*

**Scuola primaria (classe V)**

*Durata: 1 mattina o l'intera giornata*

*Costi:*

**2h di laboratorio: € 4,00 ad alunno, min € 70,00.**

**1h di visita guidata: € 1,00.**

**Lo scavo simulato ha un costo di € 5,00 ad alunno, min € 80,00.**

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

La merenda e il pranzo non sono forniti dagli organizzatori.

E' possibile concordare percorsi personalizzati. Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

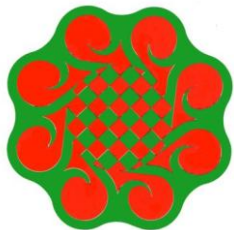
Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

– tel 328 9509814

– e-mail didattica@coop-ichnos.com



**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H11 Una giornata al museo nel Medioevo

Questo progetto comprende una serie di attività relative al periodo medievale con laboratori legati anche alla scrittura, da svolgere presso il **Museo Archeologico di Montelupo** nel corso di una mattinata o di un'intera giornata.

Il percorso, concordabile con le insegnanti, può prevedere la partecipazione a laboratori di carattere storico (a scelta fra quelli relativi ai progetti H2.LA SCRITTURA NELLA STORIA, H6.RIVIVERE IL MEDIOEVO, H13.I METODI DELL'INDAGINE ARCHEOLOGICA, H14.LO SCAVO SIMULATO) e la visita guidata alla sezione medievale del Museo Archeologico.

Per le attività ricreative e il pranzo sono sfruttabili gli spazi museali o quelli relativi all'adiacente parco dell'Ambrogiana.

*Adatto a:*

**Scuola secondaria di primo grado (classe I)**

*Durata: mattinata o intera giornata*

*Costi:*

**2h di laboratorio: € 4,00 ad alunno, min € 70,00**

**1h di visita guidata: € 1,00.**

**Lo scavo simulato ha un costo di € 5,00 ad alunno, min € 80,00.**

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

La merenda e il pranzo non sono forniti dagli organizzatori.

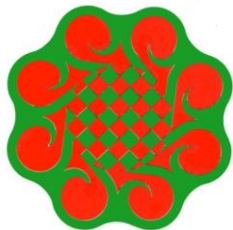
E' possibile concordare percorsi personalizzati. Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

- tel 328 9509814
- e-mail didattica@coop-ichnos.com



ICHNOS:  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H13 I metodi dell'indagine archeologica

Il lavoro dell'archeologo viene spesso associato a quello del detective, abile a recuperare le prove e capace di analizzarle e interpretarle. Questo percorso didattico si pone i seguenti obiettivi: approfondire l'importanza che ha l'archeologia come fonte storica indispensabile per conoscere gli aspetti della vita quotidiana del passato; sensibilizzare gli studenti sulla necessità di salvaguardare il patrimonio storico-culturale; fornire le conoscenze di base teoriche e pratiche sull'archeologia.

L'incontro (2 ore) prevede un'introduzione alle tecniche archeologiche di recupero dei dati e ai metodi di studio e interpretazione.

Nella parte pratica gli alunni si troveranno a catalogare una serie di riproduzioni fedeli di reperti archeologici e potranno mettere alla prova le loro capacità di interpretazione.

*Adatto a:*

**Scuola primaria, Scuola secondaria di primo e secondo grado.**

*Durata: 2 ore in un incontro.*

*Costo per 2h di laboratorio:*

**€ 4,00 ad alunno, min €70,00**

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

Su richiesta, le attività possono essere svolte in classe.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

- tel 328 9509814
- e-mail didattica@coop-ichnos.com



**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazione  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H14 Lo scavo simulato

L'analisi della storia quotidiana delle popolazioni del passato, la definizione del rapporto che le legava all'ambiente circostante e l'inserimento del singolo dato all'interno di una ricostruzione storica più ampia sono alcuni fra gli obiettivi principali della ricerca archeologica.

Al fine di presentare in maniera pratica cosa fa l'archeologo è stato allestito presso il **Museo Archeologico di Montelupo** uno scavo archeologico simulato. Dopo una breve introduzione ai temi legati alla ricerca archeologica, gli alunni si confronteranno con la fedele riproduzione di uno scavo archeologico e, utilizzando strumenti e metodi di questa disciplina, scaveranno, recupereranno i reperti e li analizzeranno per scoprire la storia che hanno da raccontare.

**Adatto a:**  
**Scuola primaria (III, IV, V), secondaria di primo grado (I)**

**Durata: 2 ore.**

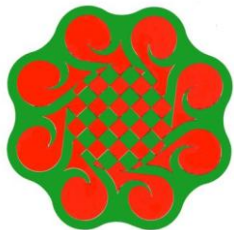
**Costo:**  
**2h di laboratorio: € 5,00 ad alunno, min € 80,00**  
(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

**Altre informazioni**  
Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.  
E' possibile concordare un percorso personalizzato.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

- tel 328 9509814
- e-mail didattica@coop-ichnos.com



ICHNOS:  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H15 Piccoli detectives della storia

Cosa si nasconde sotto ai nostri piedi? Quali tracce hanno lasciato i nostri antenati? Quali fantastiche storie ci possono raccontare i reperti archeologici? Il laboratorio, pensato per i più piccoli, intende affrontare in maniera ludica e divertente i temi legati all'archeologia attraverso l'attività dello scavo simulato. Scavando e ritrovando ricostruzioni di manufatti e reperti dei nostri antenati ci trasformeremo in piccoli *detectives* del passato per scoprire insieme quante storie ha da raccontarci!

*Adatto a:*

**Scuola dell'infanzia, scuola primaria (classe I e II)**

*Durata:* **2 ore.**

*Costo:*

**2h di laboratorio: € 5,00 ad alunno, min € 80,00**  
(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

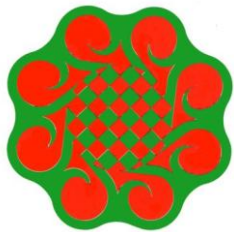
Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Su richiesta, alcune attività possono essere svolte in classe.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

- tel 328 9509814
- e-mail didattica@coop-ichnos.com



ICHNOS:  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazio  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H16 Un tuffo nella preistoria

Il progetto è pensato per i bambini dell'ultimo anno della scuola dell'infanzia e per le prime due classi della scuola primaria, che ancora non hanno cominciato a studiare storia; il percorso si articola in tre incontri (indipendenti uno dall'altro) in cui si ripercorre la storia di un bambino vissuto nella preistoria, alle prese con piccole sfide quotidiane e grandi scoperte. In ogni incontro al racconto segue una parte laboratoriale in cui i bambini trasformano le curiosità sviluppate durante l'ascolto in un oggetto tangibile: ognuno mette alla prova e allena la propria fantasia, la capacità progettuale e la manualità utilizzando argilla, alcuni materiali coloranti naturali e pietra.

### Il sacco delle pietre magiche

Il bambino preistorico della favola scopre che esistono dei materiali naturali con cui disegnare, anzi scopre che è possibile disegnare. Nel corso di questo laboratorio i bambini vengono invitati a scoprire il contenuto di un "sacco magico" per trovare tutti gli strumenti necessari a creare colore. Il sacco contiene pietre, terre e carbone, che saranno la base per la preparazione dei colori. Con i pigmenti preistorici si dà sfogo alla fantasia fra disegni e impronte di mani.

### La terra che vive

Il protagonista della favola scopre l'argilla, che resta al servizio dell'uomo per i successivi 10000 anni. Dalla preistoria ci sono giunti qualche statuetta prima, dei vasi e degli attrezzi utili per la vita quotidiana poi: l'uomo ha modellato l'argilla per rispondere alla sua vena artistica e per facilitare la sua vita di tutti i giorni. Nel corso del laboratorio, i bambini si avvicinano quindi all'utilizzo dell'argilla modellando forme e piccoli vasi, che saranno riconsegnati cotti dopo qualche settimana.

### L'incontro con Otzi

Nel corso di questa tappa al villaggio preistorico del nostro piccolo protagonista arriva uno strano personaggio dalle montagne del nord, un uomo con vestiti pesanti e attrezzi e oggetti mai visti, fra i quali un amuleto in pietra.

I bambini proveranno a realizzare con le stesse tecniche dell'uomo preistorico un pendaglio di steatite e scopriranno il sistema di accensione del fuoco con pietre focaie che quello straniero insegnò agli abitanti del villaggio.

*Adatto a:*

**Scuola dell'infanzia, scuola primaria (classe I e II)**

*Durata:* **ogni laboratorio ha una durata di 2 ore ed è indipendente dagli altri.** E' possibile concordare un percorso personalizzato.

*Costo:* **€4,00 ad alunno, minimo € 70,00** (per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli alunni.

Su richiesta, alcune attività possono essere svolte in classe.

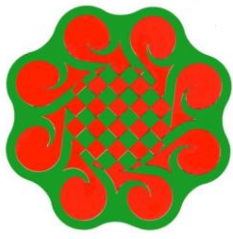
Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

– tel 328 9509814

– e-mail didattica@coop-ichnos.com





**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazione  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## H17 Storia di Montelupo

Il progetto è pensato per i bambini dell'ultimo anno della scuola dell'infanzia e per le prime due classi della scuola primaria, che ancora non hanno cominciato a studiare storia; il percorso si articola in tre incontri (indipendenti uno dall'altro) in cui si ripercorre la storia di quattro personaggi vissuti a Montelupo e nei territori limitrofi in quattro epoche differenti. Ogni incontro, da svolgersi al **Museo Archeologico di Montelupo**, segue un filo conduttore lungo il quale si analizzano gli stili di vita, gli attrezzi e le conoscenze della Montelupo del passato, tramite le vite dei quattro protagonisti, ricostruite a partire dai reperti esposti nel Museo: Gu, il bambino preistorico, Larthi, la ragazza etrusca, Lucius, il bambino romano, e Liutprando, il cavaliere longobardo. Ogni visita guidata è arricchita da riproduzioni archeologiche da toccare e da parti laboratoriali nelle quali gli alunni metteranno in pratica alcune delle informazioni acquisite durante l'incontro.

### Montelupo e l'argilla

Gli alunni vengono introdotti al lavoro dell'archeologo, detective del passato, e si mettono alla guida di una macchina del tempo che li conduce via via nelle quattro epoche. Il racconto della vita dei quattro personaggi, tramite la visione dei reperti in vetrina e degli oggetti riprodotti, segue il filo conduttore dell'argilla: cos'è, come veniva utilizzata, quali oggetti venivano prodotti e con quale scopo. Il laboratorio pratico prevede di far realizzare agli alunni un vaso che poi sarà riconsegnato dopo qualche settimana.

### Montelupo e il cibo

I quattro personaggi ci guidano alla scoperta delle loro abitudini alimentari, dei sistemi di

approvvigionamento, di conservazione e di lavorazione delle materie prime alimentari.

Nella parte pratica si prova a macinare il grano e si gioca fra i banchi di un mercato romano.

### Montelupo e le abitazioni

In questo incontro si va alla scoperta di come erano fatte le abitazioni di Montelupo nei quattro periodi analizzati: preistoria, epoca etrusca, epoca romana e medioevo. Le varie tappe cronologiche seguono ancora le abitudini dei quattro personaggi che si muovono intorno alle loro case: le vedono costruire, ne vivono gli spazi interni ed esterni, le abbelliscono. L'attività pratica prevede che ogni alunno decori una mattonella in ceramica disegnando e colorando la scena di vita quotidiana del passato che più l'ha colpito. Le mattonelle verranno invetriate, cotte e riconsegnate dopo qualche settimana.

*Adatto a:*

**Scuola dell'infanzia, scuola primaria (classe I e II)**

*Durata:* **ogni laboratorio ha una durata di 2 ore ed è indipendente dagli altri.** E' possibile concordare un percorso personalizzato.

**Costo: €4,00 ad alunno per Montelupo e l'argilla e per Montelupo e il cibo; €6,00 ad alunno per Montelupo e le abitazioni.**

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

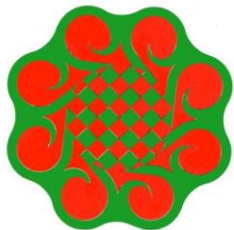
Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli alunni.

Per informazioni e prenotazioni:

**Operatore Coop. Ichnos:**

– tel 328 9509814

– e-mail didattica@coop-ichnos.com



ICHNOS:  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazione  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## N1 Le piante officinali e spontanee per usi cosmetici e culinari

L'obiettivo del progetto è quello di insegnare ai ragazzi a riconoscere le piante del nostro territorio e le loro proprietà; tutto questo può essere divertente ma soprattutto utile per guardare quello che ci circonda non più con occhi distratti ma con consapevolezza del suo valore e ruolo.

Il corso si propone inoltre di far conoscere agli allievi i principi officinali di alcune piante locali, gli usi culinari ed alcuni utilizzi cosmetici a partire dall'identificazione, la raccolta e la conservazione fino ad arrivare alla preparazione di alcune tisane, cosmetici e ricette varie.

Il percorso prevede due incontri:

- 1) lezione (1h) a carattere teorico-pratico per fornire gli alunni degli strumenti necessari a leggere l'ambiente che li circonda.
- 2) laboratorio (2h) per la creazione di ricette.

*Adatto a:*

**Scuola primaria e secondaria di primo grado**

*Durata: 3 ore in 2 incontri.* E' possibile concordare un percorso personalizzato.

**Costo: € 100,00**

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

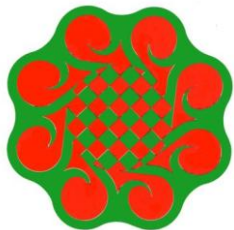
Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

- tel 328 9509814
- e-mail [didattica@coop-ichnos.com](mailto:didattica@coop-ichnos.com)



ICHNOS:  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazione  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## N2 Imparare a riconoscere le piante e creazione di un erbario

L'erbario, oltre ad essere un documento di gran valore storico-scientifico ed essere usato come base dei programmi educativi di biologia vegetale rivolti a studenti ed appassionati, è oggi considerato un mezzo insostituibile nei vari campi della botanica e ai fini della ricerca storica.

Obiettivo del progetto sarà la scoperta, nei vari ambienti studiati, della presenza di varie forme vegetali e dell'importanza di tale "biodiversità". Non ci si limiterà soltanto a descrivere le piante ma si cercherà di scoprire ed analizzare la funzione dei diversi organismi in relazione agli altri ed all'ambiente in cui vivono.

Forniremo agli studenti le conoscenze di base teoriche e pratiche relative alla botanica, sia di piante erbacee sia arboree ed arbustive; gli stimoleremo allo studio della vegetazione che li circonda, al riconoscimento della biodiversità per capire ed interpretare meglio l'ambiente in cui vivono.

Infine prenderemo coscienza dell'importanza dell'albero, che con le sue diverse specie e associazioni botaniche disegna il paesaggio della nostra Toscana e caratterizza ecosistemi unici al mondo.

Il percorso prevede due incontri:

1) escursione (2h) nel Parco dell'Ambrogiana, presso il Museo Archeologico di Montelupo Fiorentino (compresi ambienti fluviali della Pesa e dell'Arno) per la raccolta delle specie vegetali da catalogare.

2) laboratorio in classe (1h) o direttamente al Museo per la catalogazione delle piante raccolte e la creazione dell'erbario.

*Adatto a:*

*Adatto a:*

**Scuola primaria e secondaria di primo grado**

*Durata: 3 ore in 2 incontri.* E' possibile concordare un percorso personalizzato.

*Costo: € 100,00*

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

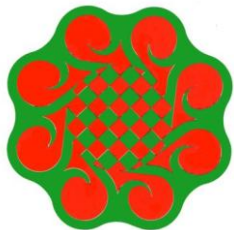
Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

– tel 328 9509814

– e-mail [didattica@coop-ichnos.com](mailto:didattica@coop-ichnos.com)



**ICHNOS:**  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazione  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## N3 Le stagioni

Il progetto ha come oggetto la dinamica delle stagioni.

Il corso può essere un mezzo per avvicinare i ragazzi ad acquisire le capacità di osservare e documentare il territorio ambientale che li circonda: in particolare si analizzeranno i mutamenti dell'ambiente nel passaggio tra inverno e primavera.

I tre incontri previsti dovranno essere distribuiti nell'arco dell'anno scolastico; le escursioni si svolgeranno nel Parco dell'Ambrogiana, nei pressi del Museo Archeologico.

Il percorso prevede tre incontri:

- 1) lezione introduttiva (1h).
- 2) escursione (2h) nel parco dell'Ambrogiana nel periodo invernale.
- 2) escursione (2h) nel parco dell'Ambrogiana nel periodo primaverile per osservare i cambiamenti intervenuti.

*Adatto a:*

*Adatto a:*

**Scuola primaria, scuola secondaria di 1° grado.**

*Durata: 5 ore in 3 incontri.* E' possibile concordare un percorso personalizzato.

*Costo: € 140,00*

(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*

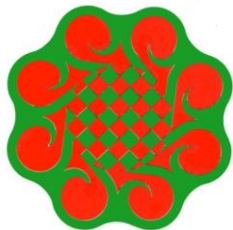
Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.

Per informazioni e prenotazioni:

Operatore **Coop. Ichnos:**

– tel 328 9509814

– e-mail [didattica@coop-ichnos.com](mailto:didattica@coop-ichnos.com)



ICHNOS:  
Archeologia, Ambiente e Sperimentazione  
Società Cooperativa a Responsabilità Limitata  
Via Giovanni Fattori 29  
50056 Montelupo Fiorentino (FI)  
tel: 328 9509815; 328 9509814; 329 9507299  
www.coop-ichnos.com; info@coop-ichnos.com



## N4 Per fare un albero ci vuole...il seme

Questo progetto comprende la sperimentazione in classe per seguire il percorso che una pianta compie per diventare grande.

Il progetto permette ai bambini di capire il fenomeno della riproduzione e crescita degli alberi. I semi e le talee verranno interrati in vasetti; i bambini dovranno accudirli finché la pianta sarà sufficientemente cresciuta. A questo punto, le piante saranno oggetto di osservazione e di esperimenti utili a comprenderne il funzionamento.

Il percorso prevede due incontri:

1) laboratorio da svolgere in classe, ad inizio anno, per la messa a dimora dei semi e delle talee portati in classe dall'operatore (1h).

2) laboratorio da svolgere in classe, a fine anno scolastico, per analizzare insieme i risultati della sperimentazione (1h).

*Adatto a:*  
*Adatto a:*  
**Scuola primaria.**

*Durata: 2 ore in 2 incontri.*

*Costo: € 80,00*  
(per ogni classe o un massimo di 26 studenti)

*Altre informazioni*  
Il costo comprende tutti i materiali necessari all'attività.  
Gli oggetti prodotti nei laboratori verranno consegnati all'insegnante o agli allievi.

Per informazioni e prenotazioni:  
Operatore **Coop. Ichnos:**  
– tel 328 9509814  
– e-mail [didattica@coop-ichnos.com](mailto:didattica@coop-ichnos.com)